

「関係性」をつたえる！

# グループのキャラクターデザインをしよう！

今回の課題では、複数のキャラクターを同時にデザインしていきます。

グループ内のキャラどうしで「同じところ」「違うところ」を作り、キャラクターの描き分けについて学びましょう。

また、キャラクター同士の関係や物語を考えて、その日常の一場面を描くところまでがゴールです。

キャラクターたちの会話や動き、表情から、場面が伝わるイラストを描きましょう。

## 【今月の課題】

- STEP1 グループのテーマを考えよう
- STEP2 キャラクターどうしの「同じ」「違う」をつくろう
- STEP3 キャラクター関係図をつくろう
- STEP4 グループの日常のワンシーンを描こう



# STEP1 グループのテーマを考えよう

今回の課題では、複数のキャラクターを同時にデザインしていきます。  
そのため、まずは舞台となる世界の設定やテーマを作っていきます。



## 時代

異世界・現実で1780年代くらい

## 地域

現実のノルウェーのような地域

## 物語・世界の設定

怪物と人間が共存している世界。  
魔法が使える人間や、人の言葉がわかる怪物など、さまざまな不思議が存在している。  
近ごろ魔王が現れ、人間世界に凶暴な怪物も出没している。

# グループづくりのヒント

舞台設定がきまったら、その世界で暮らす「2～3人のグループ」のテーマを考えていきます。



イケメン男子高校生



魔王退治！勇者パーティ

自分が考えた時代設定や地域、世界観にぴったりのグループをつくりましょう。

ひとつまえのページの設定から、上のイラストのどちらがふさわしいと思うグループか考えてみましょう。

世界観の設定だけでなく、グループの設定次第で、どちらも正解になり得ます。楽しく設定作りをしてみましょう。

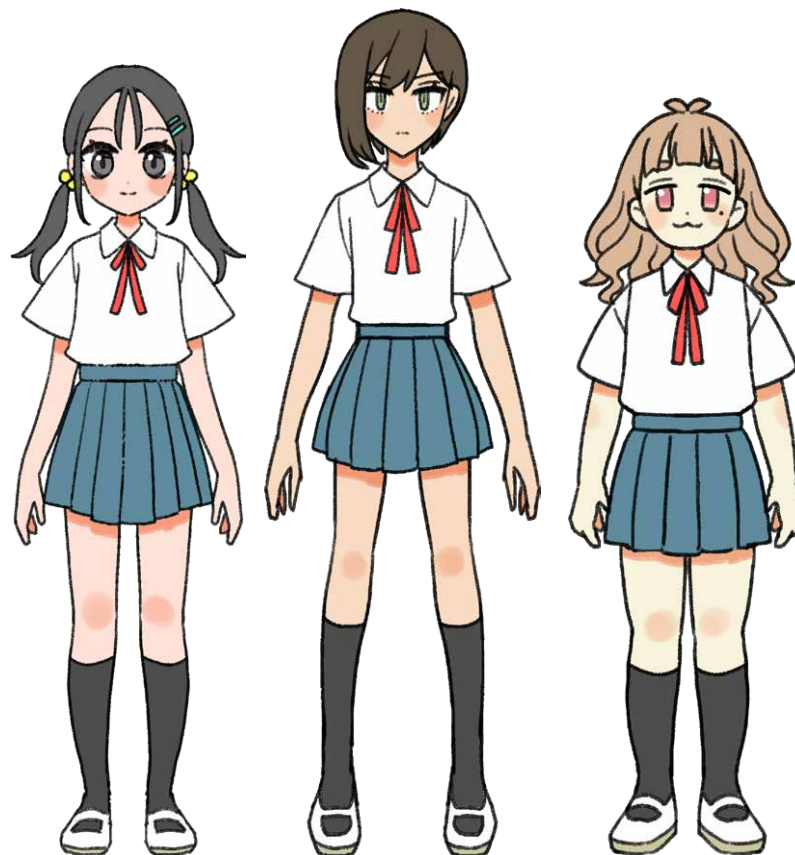
## STEP2 キャラクターどうしの「同じ」「違う」をつくろう

グループのテーマが決まったら、キャラクター設定を細かく作り込んでいきます。  
その際必ずキャラクターどうしの「同じところ」「違うところ」がわかるように描きましょう。  
これがキャラクターの特徴になり、**描き分け**のポイントになります。

共通点（おなじところ）



このキャラクターたちの同じ  
ところと違うところがわかる  
かな？



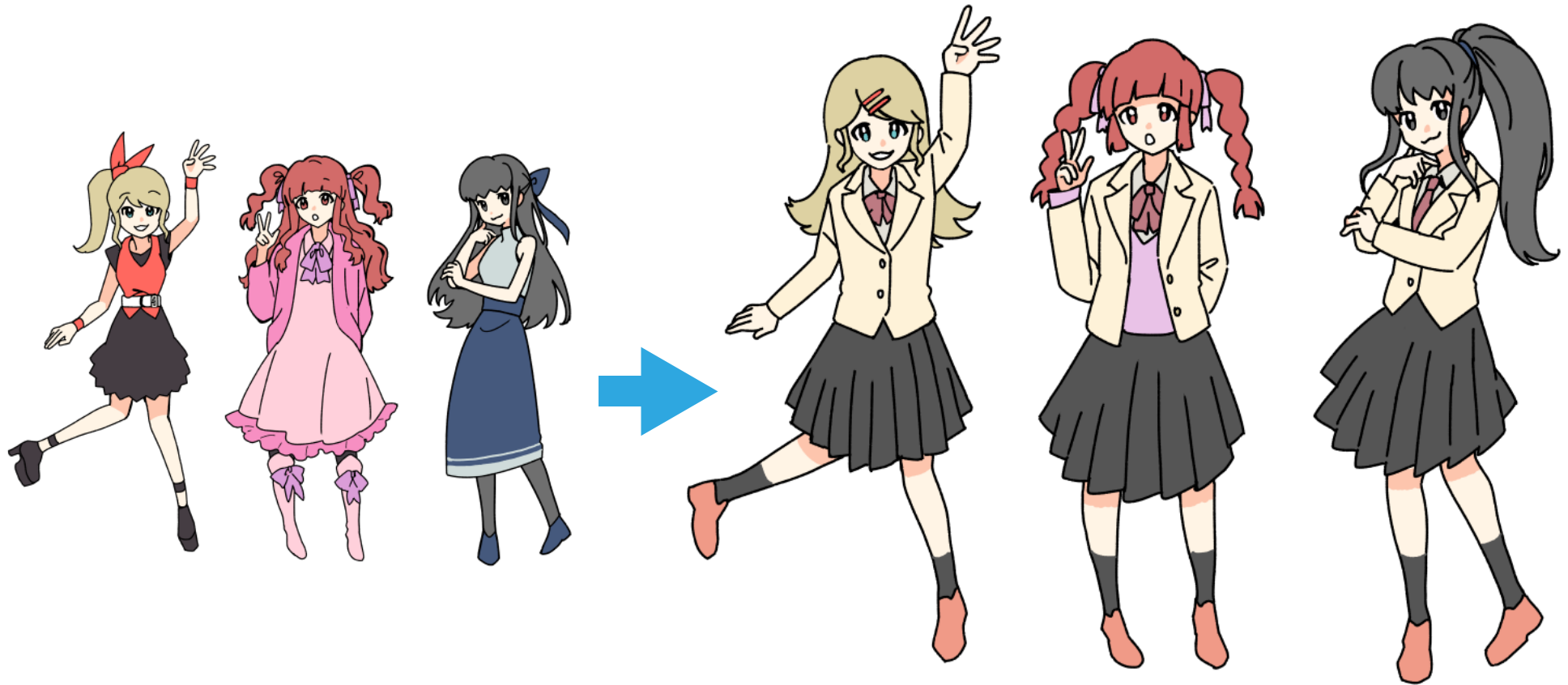
相違点（違うところ）



目に見える部分・見えない部  
分も含めて「同じ」と「違う」  
を作ってみよう！

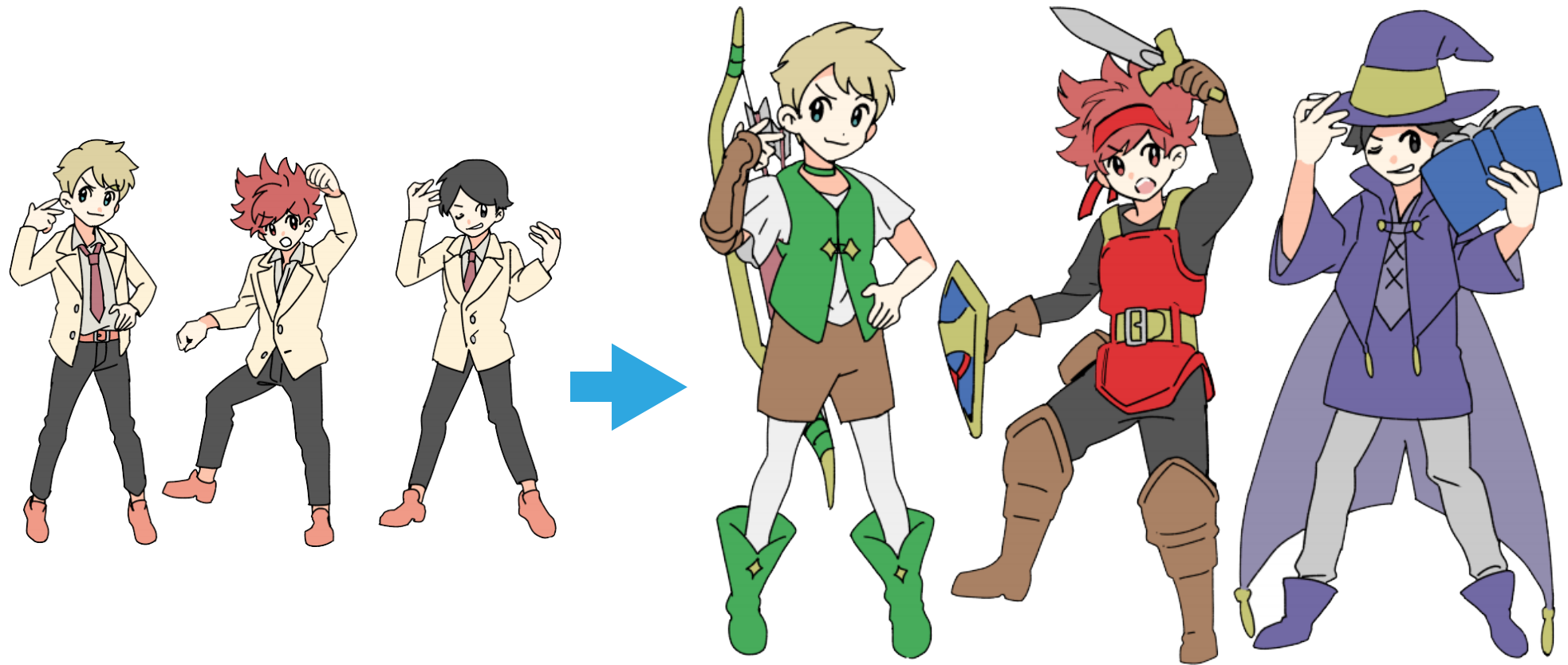


# キャラクターどうしの「同じ」をつくる



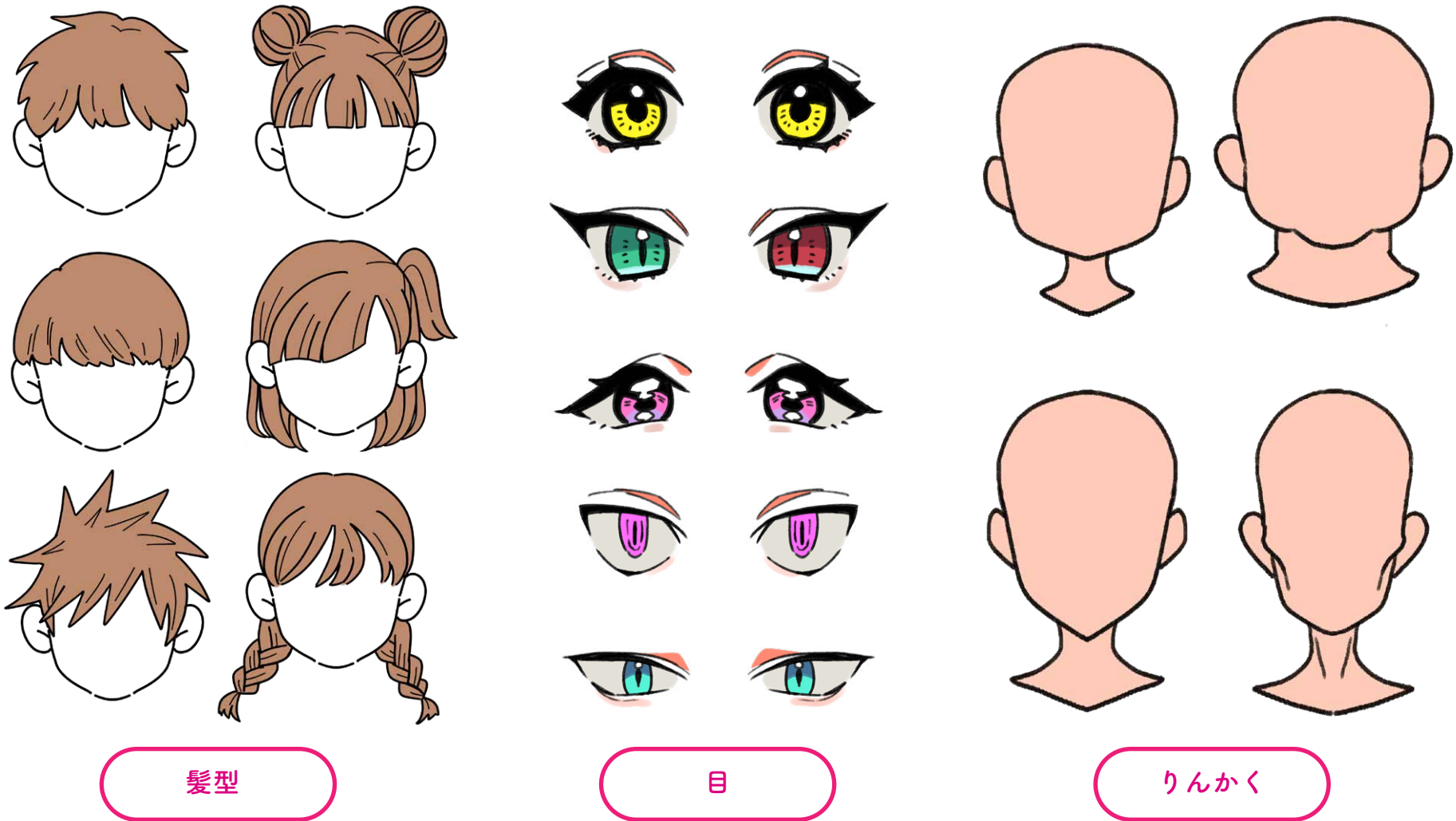
このグループに「同じ制服」を着せてみました。  
そうすると、同じ学校という共通点がわかりやすくなりました。  
これだけでも、この子達は同じクラスかな？同じ部活かな？というように、エピソードが想像しやすくなりませんか？

# キャラクターどうしの「違う」をつくる①役割



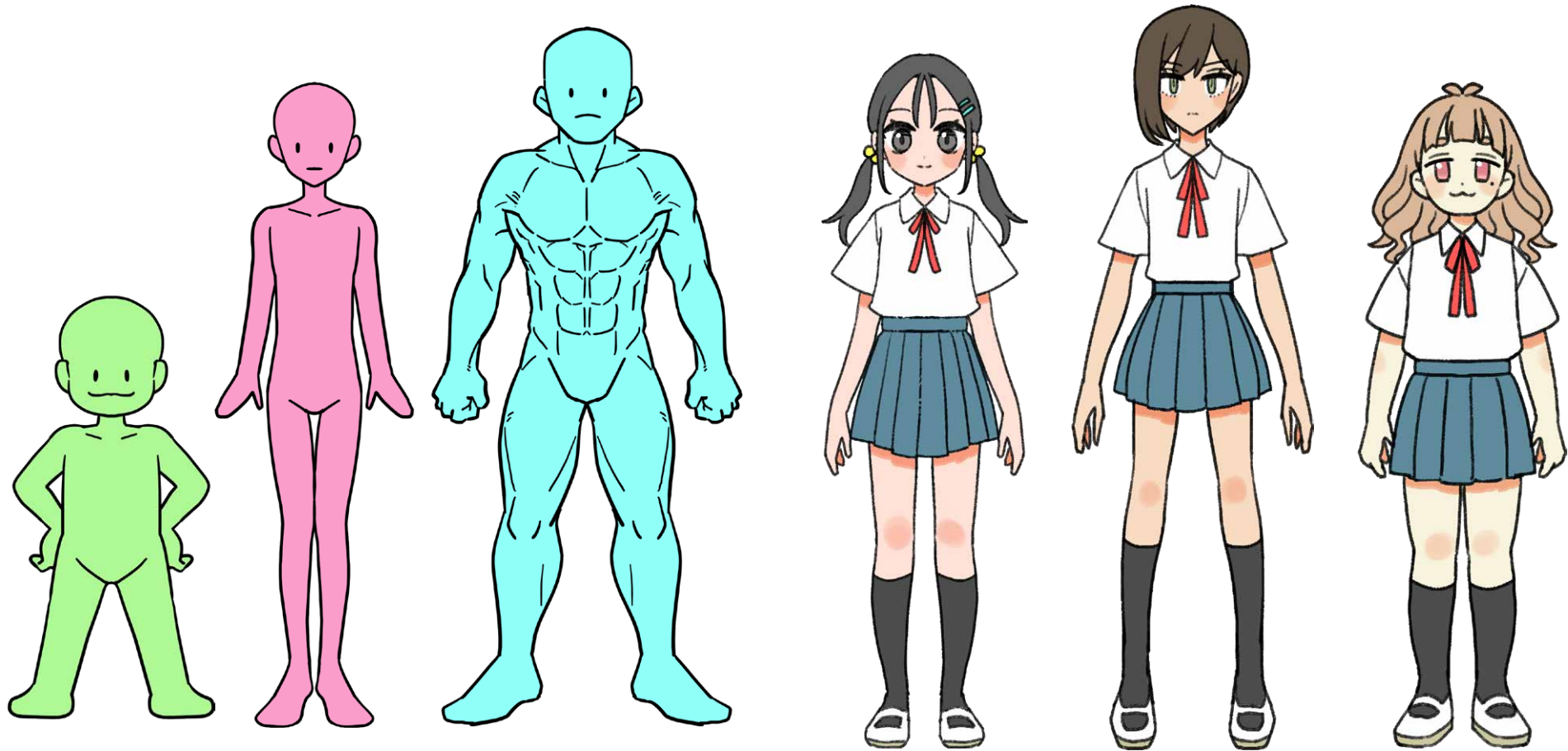
今度はキャラクターごとに「ちがい」をつくってみました。  
ファンタジー世界に似そうな、「弓使い」「剣士」「魔法使い」のキャラクターたちです。  
それぞれの「役割」のちがいは、キャラクターの特徴や個性につながります。

# キャラクターどうしの「違う」をつくる②顔まわり



顔まわりは一番に見てもらえるところなので、キャラクターの「違い」が表現しやすいです。

## キャラクターどうしの「違う」をつくる ③体格・肌色



背の高さ、肩幅、手足の長さ、筋肉のつき方など、キャラクターの体格も、描き分けのポイントです。体格に加えて、肌や髪などの「色」にも違いを表すと、パッとみたときの印象で、個性が伝わりやすくなります。

# グループの「共通点」「相違点」の例



## 共通点

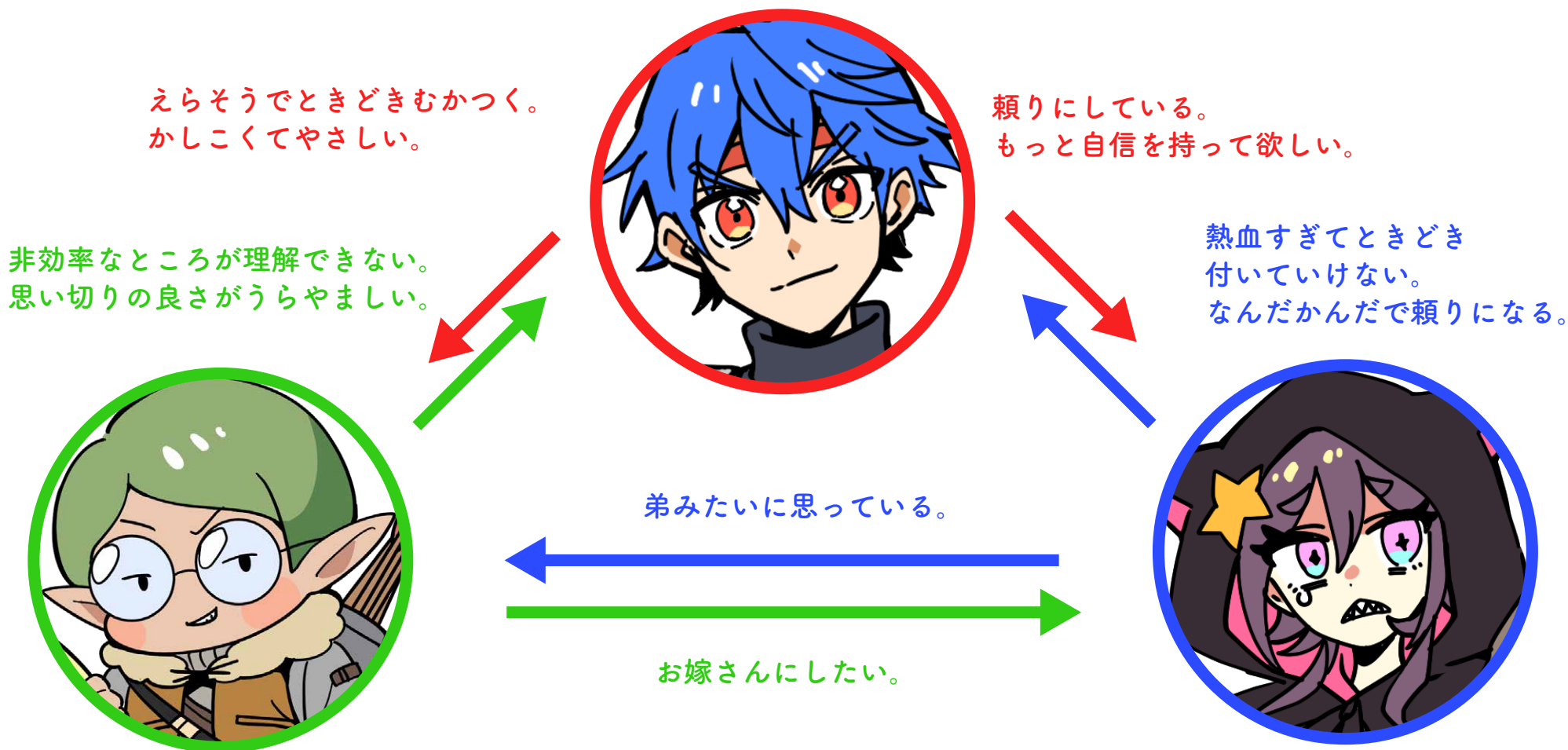
- ・パーティメンバー
- ・魔王討伐の目的

## 相違点

- ・役割（弓・魔法・剣など）
- ・性別や種族
- ・性格
- ・衣装や色合い  
など

## STEP3 キャラクターの関係図をつくろう！

おたがいのことをどんなふうに思っているか考えながら、関係図をつくりましょう。必ずしも同じ感情を向けているとも限りません。キャラクター同士の関係を考えることで物語をふくらませることができ、個性や魅力につながっていきます。



## STEP4 グループの日常のワンシーンを描こう！



最後に、グループの日常のワンシーンを描いて完成です。

キャラクターやグループらしさを大切にしながら、どんな関係性なのかが、一目で分かる一枚を目指して描いてみましょう。

キャンバスのサイズは自由に決めてOKだよ！

