

「自分」を紹介できる WEB ページを作ろう！

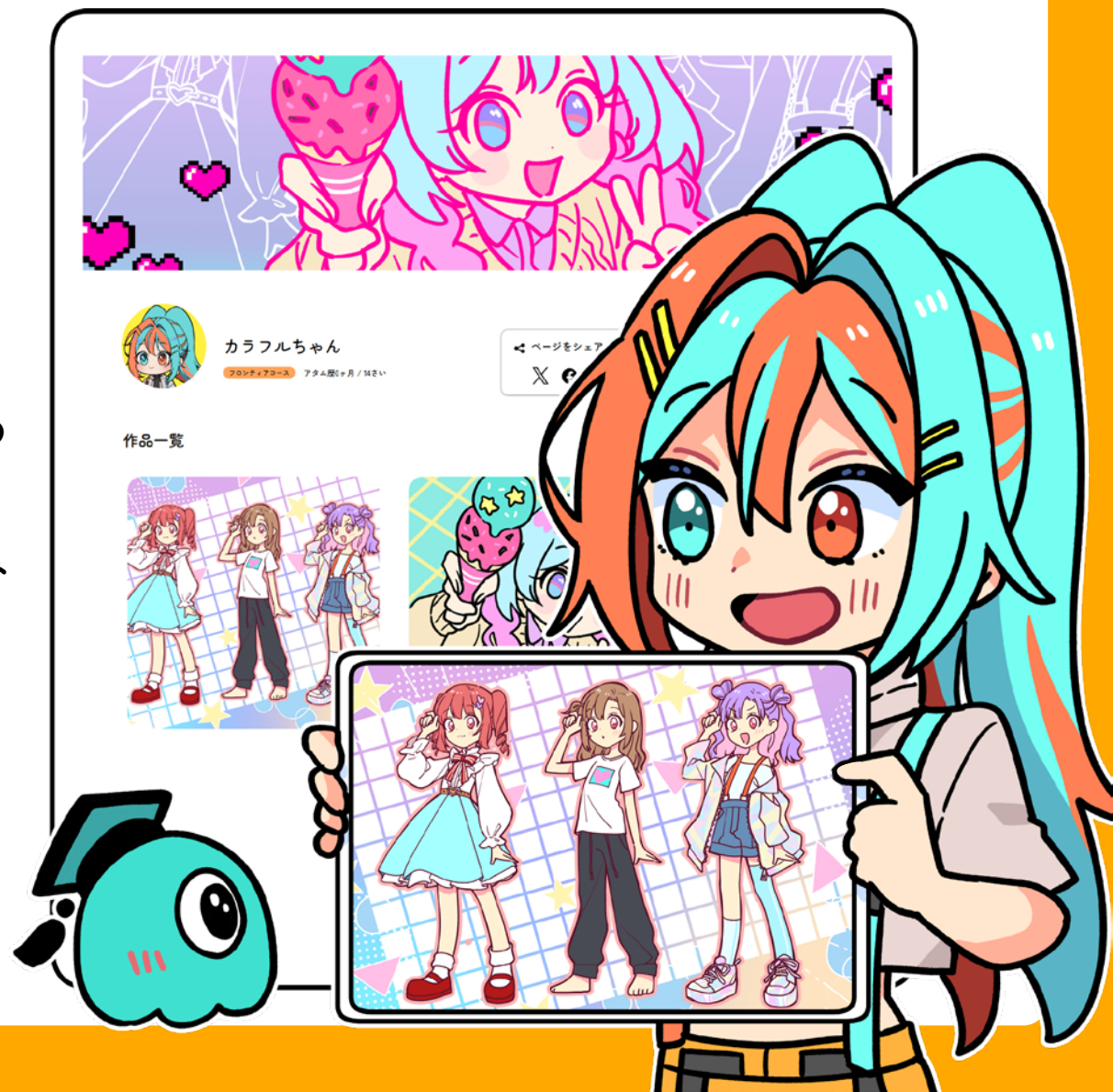
今回の課題では、自分を紹介できる
WEBページを作成します！

誰かの絵を見て「この人の絵だ」とわかる
要素（ようそ）はあるでしょうか？

キャラクターの描き方や構図、色使いなど
から、あなたの絵だとわかるような「自分の
絵柄」を見つけて、自信を持ってアピール
できるような、代表作といえる絵を描いてみ
ましょう。

【今月の課題】

- STEP1 自己紹介カードをつくろう！
- STEP2 自分の「代表作」をつくろう！
- STEP3 自分の「トレードマーク」をつくろう！
- STEP4 WEB ページを飾るヘッダーをつくろう！



WEB ページを使って自分を知ってもらおう！

こんかいの課題では、アタムのギャラリーサイトのなかに、
自分専用のWEBページをひとつプレゼントします！

※2025年の作品展に参加した人はすでにページがあります。

ギャラリーサイト▶



自己紹介としてWEBページに載せるために、イラスト1枚、アイコン、ヘッダーという3つのイラストを用意してもらうよ。
それぞれ詳しくは次のページを見てね！



カラフル

...../....



自己紹介をするために必要なもの



2



カラフル

●●●●●●/●●●



1



先生や友達に**自信をもって発表できるイラストを3つ**用意しましょう。
それぞれサイズが異なるので
注意しながら作っていきましょう。

① 代表作（一枚絵）

WEBページで、一番"大きく"表示される自分の代表作となるイラストをひとつ用意しましょう。

② アイコン

WEBページで、一番"小さく"みえる、自分のトレードマークのようなイラストです。

③ ヘッダー

WEBページの一番上を飾る『看板（かんばん）』のようなイラストです。

STEP1 自己紹介カードをつくろう！

自分について知ってもらう絵を描くために、
まずは自分についてもまとめる「自己紹介カード」を作りましょう。

書いた日 2026年 2月 1日



自己紹介カード

名前

田中アタム

誕生日

2010年 2月 1日

ニックネーム

アタム

アカウントID

0000

自己紹介メッセージ

洋服のデザインを考えることが大好き！
特に女の子を描くのが得意です！
実際に作って着たりしていますよ

部活動

家庭科部

将来の夢

ファッションデザイナー

好きなもの

食べもの

マカロン

色

ゆめかわ

趣味

手芸

キャラクター

ちいかわ、えびつらいのしほ

作品

☐ ゲーム [どうぶつの森]

☐ アニメ [ちいかわ]

☐ 漫画 [葉屋のいとしご]

☐ 本 [るいりいりか]

☐ 動画・配信 [どうぶつの動画]

☐ その他 [かわいいものが好き]

アタムでしたいこと・学びたいこと

いろんな服を描いて、いろんな
グッズを作ってみたい！
人だけじゃなくて、動物が着る
服にも挑戦してみたい！



じこしょうかいカード
テンプレートページ

すでに自己紹介カードを作っ
てある人は、STEP1 を飛ばして
もいいし、
つけ足したりしてシートを更新
してもいいよ！



STEP2 自分の「代表作」をつくろう！

自己紹介カードのなかからテーマを決めて、自分の代表作になる**一枚絵**を完成させましょう。
自己紹介として「自分らしさ」が伝わるイラストになるように描いてみましょう。

イラストのサイズは自由です。
ただし、あまり小さすぎると、
この絵がどんな絵なのか伝わり
にくいことがあります。
そのため**1辺1500px以上を目安**
にしましょう。

キャンバスのサイズは大きいほど細かい描写がしやすい
けど、大きすぎるとデータが重くなって描きにくいことが
あるよ。自分にぴったりのイラストサイズを見つけよう！



テーマの決め方

イラストを描くときに、イメージがわからずに困ったことはありませんか？

そんなときはキーワードを決めましょう。

今回はSTEP1で作った自己紹介カードのなかから、いくつかのことばを組み合わせさせていただきます。

自己紹介カード以外で思いついたものもOK。

キーワードは3つくらいまでがおすすめです。

「アクションポーズ」に挑戦したい

刀で戦う「バトルマンガ風」にしたい

「主人公と相棒」のバディにしたい



代表作になる一枚絵の考え方

誰かの絵を見て「この人の絵だ」とわかるような要素（ようそ）はあるでしょうか？
キャラクターの描き方や構図、色使いなどから、
あなたの絵だとわかるような「自分の絵柄」を考えていきましょう。

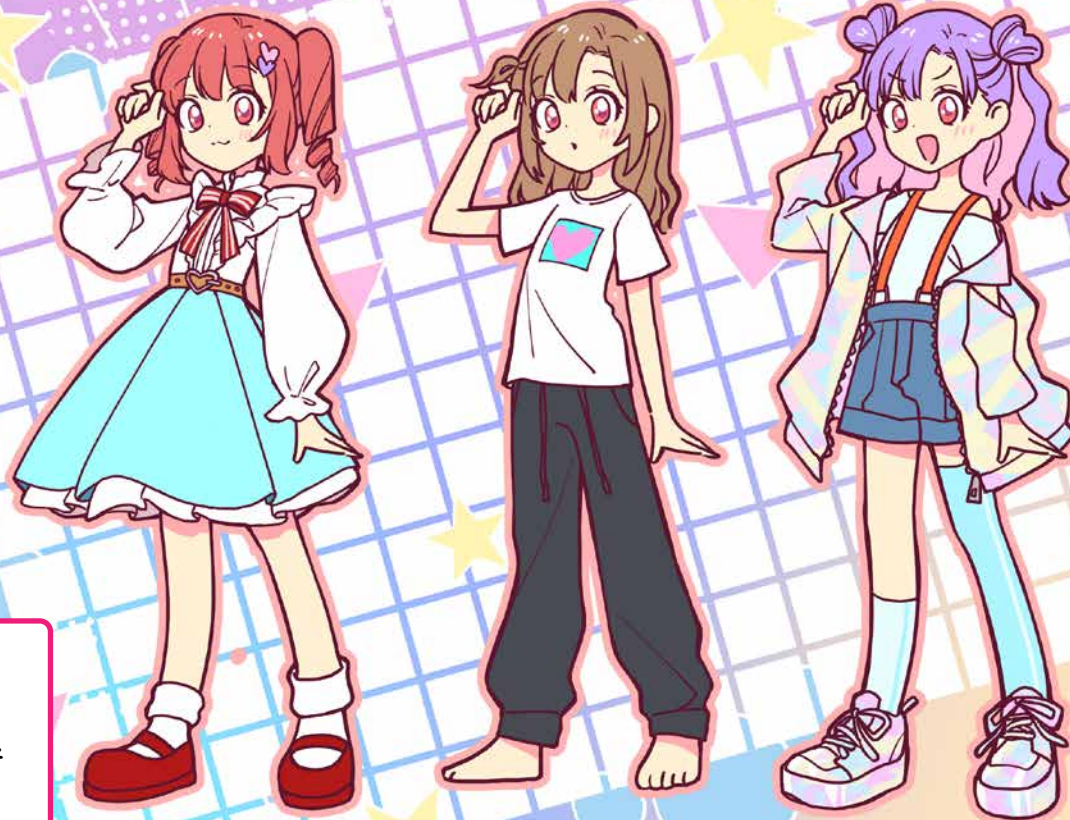
キャラの頭身はどれくらい？

どんな服装を描こうかな？

色使いはどうしようかな？



イラストのいろんなところに
自分ならではの表現方法を考
えてみよう。



STEP3 自分の「トレードマーク」をつくろう！

自分のトレードマークとなるアイコンイラストを完成させましょう。
アイコンは名前の文字以上に記憶に残りやすい特徴があります。
一目で自分だと伝わる印象的なデザインを目指しましょう。



カラフル



イラストは四角いキャンバスで作りますが、アイコンとしてアタムのWEBページに登録すると、丸く切り取られます。これを「トリミング」といいます。
トリミングされることを考えながら作しましょう。



トレードマークになるアイコンの考え方

アイコンは、**小さいサイズのなかで自分をアピールするもの**です。

そのため、モチーフはひとつにしぼってかくことをおすすめします。

アイコンのモチーフは自由ですが、オリジナルのキャラクターや、ロゴ、マークなどをアイコンにすると、ひとめみてあなたの絵ということがわかりやすくなります。

もちろん、自分の好きな食べ物や動物などでもOKです。



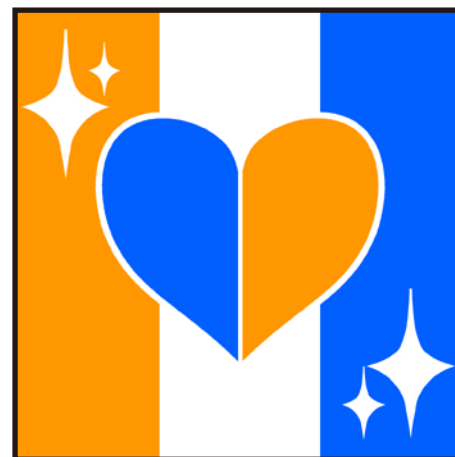
WEB ページに載（の）せる、自分のイラストとのバランスも考えながら描いてみるといいかも！



似顔絵



キャラクター



マーク



好きなもの

アイコンの見え方

アイコンは小さく表示されるため、細かい絵はつぶれてしまい、見えにくくなることがあります。
小さく表示されても何が描いてあるか分かるように、線や塗り方を工夫して描いてみましょう。



線が細い



線がくっきり



モノクロ



色あざやか



キャラが小さい



キャラが大きい

線の太さ、色使い、キャラの大きさを変えてみると、それぞれ見え方がちがうね！
自分の描きたいアイコンのイメージはわいたかな？



STEP4 WEB ページをかざるヘッダーをつくろう！



WEBページをかざりつけるための「ヘッダー」を作りましょう。



ヘッダーとは、WEBページの先頭にある、ページを飾る看板（かんばん）のような横長のイラストです。

少し変わったキャンバス比率（ひりつ）になるので、ふだんとちがった構図やデザインに挑戦（ちょうせん）してみてもいいですね。



カラフル

.....

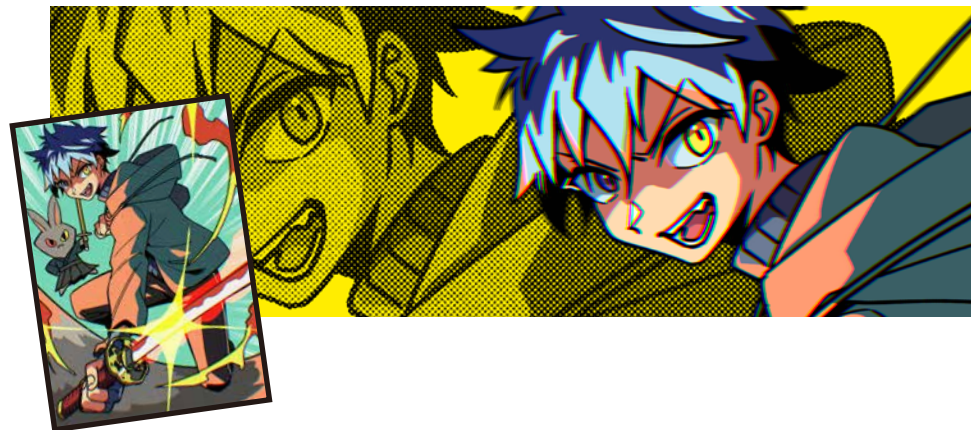


WEB ページをかざるヘッダーの考え方

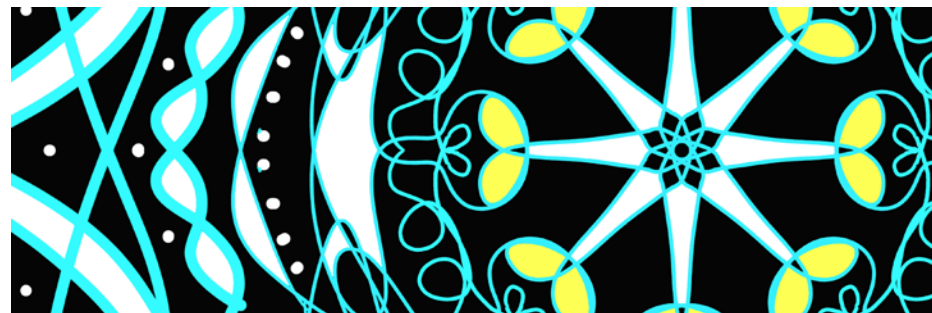
ヘッダーは、自分のページにかざるイラストを、はなやかに引き立てるイメージで描いてみるとよいでしょう。色合い、キャラの描き方、テーマなど、共通点を作ることを考えながら描いてみましょう。



色合いやモチーフをそろえる



一枚絵をアレンジする



好きな色や形で模様をデザインする

完成した WEB ページを周りの人に発表しよう！

ページが完成したら、お友だちや家族の人に発表して感想をもらいましょう！

WEBページはアタムのスタッフが作りますので、イラストは専用フォームに送ってください。



ユウキ

フロンティアコース アタム



ユウキ
フロンティアコース
アタム歴1ヶ月 / 15さい

シェア

リンクコピー

見てくれた人がどんなところに目をとめたのか聞いてみよう！

自分のイラストが今までと
変わって見えて、
新しい気づきがあるかも！

