

自分を紹介できる WEBページを作ろう！

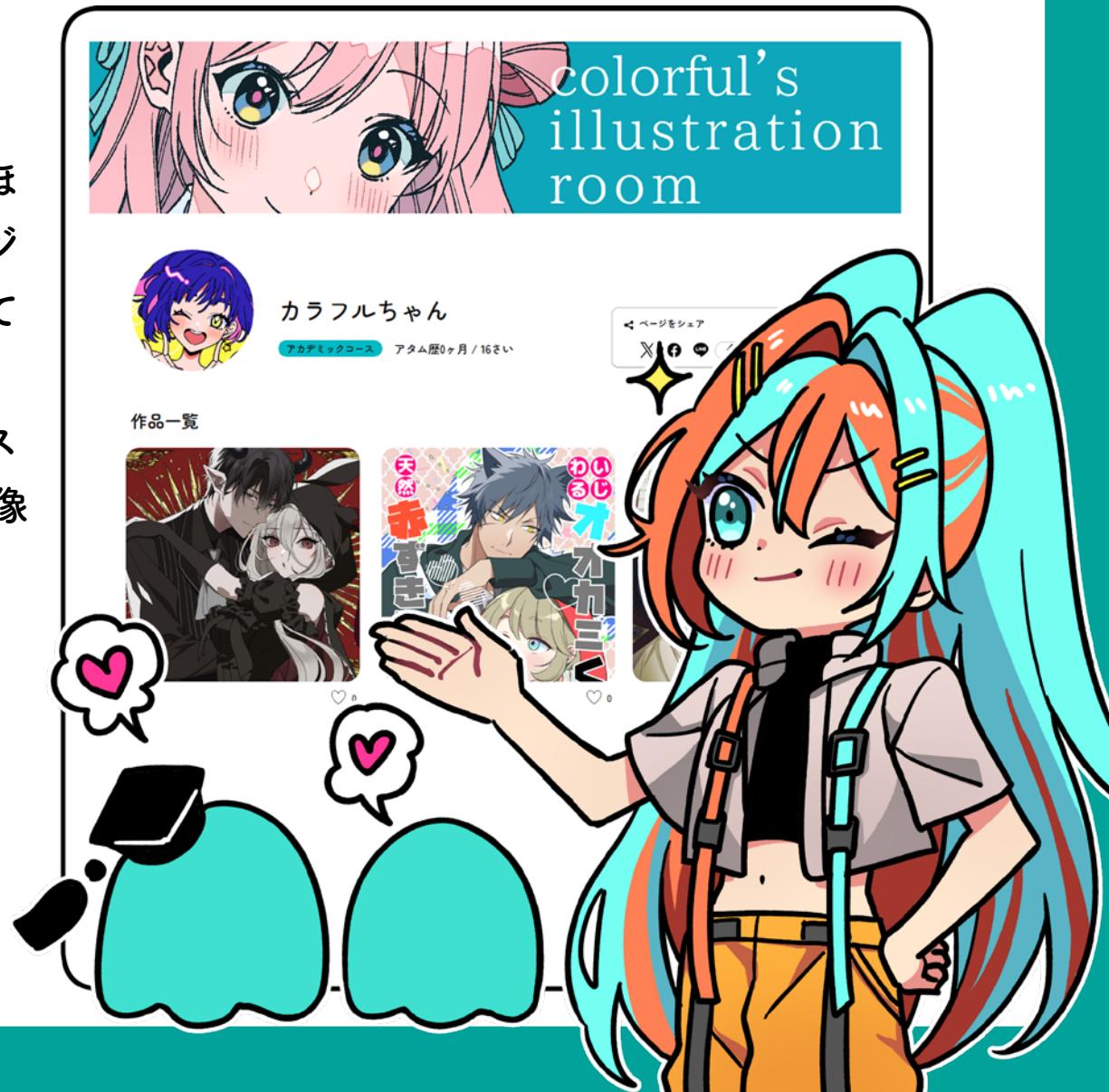
今回の課題では、自分を紹介できる
WEBページを作成します！

自分の個性をアピールするための一枚絵のほか、アイコンやヘッダーと呼ばれる、ページを飾る役割のあるイラストも同時に制作していきます。

自分の世界観を最大限に活かすためのイラストテクニックや、WEBページならではの画像の規則を学んでいきましょう。

【今月の課題】

- STEP1 自己紹介カードをつくろう！
- STEP2 自分の「代表作」をつくろう！
- STEP3 WEBページの「アイコン」をつくろう！
- STEP4 WEBページを飾るヘッダーをつくろう！
- STEP5 WEBページを宣伝しよう！



WEBページを使って自分を知ってもらおう！

今回の課題では、アタムのギャラリーサイトの中に、
自分専用のWEBページをひとつプレゼントします！
※2025年の作品展に参加した人はすでにページがあります。

ギャラリーサイト▶



自己紹介としてWEBページに載せるために、イラスト1枚、アイコン、ヘッダーという3つのイラストを用意してもらうよ。
それぞれ詳しくは次のページを見てね！



自己紹介をするために必要なもの



②



カラフル

...../....



先生や友達に自信をもって発表できるイラストを3つ用意しましょう。
それぞれサイズが異なるので注意しながら作っていきましょう。

① 代表作（一枚絵）

WEBページで、一番"大きく"表示される自分の代表作となるイラストをひとつ用意しましょう。

② アイコン

WEBページで、一番"小さく"みえる、自分のトレードマークのようなイラストです。

③ ヘッダー

WEBページの一番上を飾る『看板（かんばん）』のようなイラストです。

WEBイラストのキャンバスサイズ

WEB用のイラストは、描きたいイラストのイメージに合わせてキャンバスを作ることもできますが、用途やシーンに合わせて様々なサイズや比率で描くのも主流です。

2000×2000px

比率 1:1

Instagram
X (Twitter) などの
SNS

1200×1600px

比率 3:4

Instagram
X (Twitter)
などのSNS

アタムのギャラリーサイトには、ど
んな比率でも大丈夫！

ギャラリーサイト以外に、SNS な
どにアップする予定があれば、それ
に合わせた画像サイズや比率で作る
といいよ。

キャンバスが小さく描きにくいと感
じたら、倍の大きさで描くのもオス
スメ！



1920×1080px

比率 16:9

YouTubeなどの動画

1600×1200px

比率 4:3

ブログサムネイルなど

1200×800px

比率 3:2

ブログサムネイルなど

STEP1 自己紹介カードをつくろう！

自分について知ってもらう絵を描くために、
まずは自分についてもまとめる「自己紹介カード」を作りましょう。

書いた日 2026年 2月 1日



自己紹介カード

名前 田中アタム
誕生日 2009年 2月 1日
ニックネーム アタム
アカウントID 0000

自己紹介メッセージ

人物のイラストを描くのが大好きです!
将来の夢に向けて沢山絵を書かせてもらいます!
上手になりたいので、アドバイスも聞かせてもらいたいです。

部活動 美術部
将来の夢 ヨシタケのイラストレーター

好きなもの

食べもの リンゴ
色 赤、黒、グレー
趣味 男女カップルのイラストを描く
キャラクター 鳥えむ、フリーレン

□ゲーム [プロジェクトセイバ]
□アニメ [華麗のフリーレン]
□漫画 [山田くんといい999の恋をする]
□本 [夜は短い夢がゆき]
□動画・配信 [マイク動画]
□その他 [ゴミック、ダークファンタジー]

アタムでしたいこと・学びたいこと

イラストレーターになるために
必要なことを学びたい。
男性と女性を描き分けられる
ようになりたい！



自己紹介カード
テンプレートページ

すでに自己紹介カードを作っている人は、STEP1を飛ばしてもいいし、
つけ足したりしてシートを更新してもいいよ！



STEP2 自分の「代表作」をつくろう！

自分をアピールできる、代表作を作ります。

イラストは、見ててくれた人に自分を伝えるコミュニケーションツールであることを念頭におきましょう。
「好き」や「得意」を伝えたり、絵柄などの個性を伝える一枚を描くように意識してみてください。



代表作のテーマ

ゴシック系カップル

ターゲット層

10~20代・女性

アピール方法

SNSアカウントで発信
お友達にLINEでお知らせ

目標

- いいね30もらう
- 感想を合計3つもらう

テーマの決め方

イラストを描くときに、イメージがわからずには困ったことはありませんか？

そんなときはキーワードを決めましょう。

今回はSTEP1で作った自己紹介カードの中から、いくつかの言葉を組み合わせていきます。

自己紹介カード以外で思いついたものもOK。
キーワードは3つくらいまでがおすすめです。

「アクションポーズ」に挑戦したい

刀で戦う「バトルマンガ風」にしたい

「主人公と相棒」のバディにしたい



代表作になる一枚絵の考え方

誰かの絵を見て「この人の絵だ」とわかるような要素（ようそ）はあるでしょうか？
キャラクターの描き方や構図、色使いなどから、
あなたの絵だとわかるような「自分の絵柄」を考えていきましょう。

キャラの頭身はどれくらい？

どんな服装を描こうかな？

色使いはどうしようかな？

イラストのいろんなところに
自分ならではの表現方法を考
えてみよう。



一枚絵（代表作）の例 その①

テーマ

ダークファンタジーの男女カップル

自己紹介カード

名前 田中アタム
誕生日 2009年2月1日
ニックネーム アタム
アカウントID 0000

自己紹介メッセージ

人物のイラストを描くのが大好きです!
将来の夢に向かって沢山絵を書かせてもらいます!
上手になりたいので、アドバイスも聞かせてもらいたいです。

部活動 美術部
将来の夢 ソシャゲのイラストレーター

好きなもの

食べもの リンゴ
□ゲーム プロジェクトセイバ
□アニメ 魔法少女リリカル
□漫画 山田くじらの恋をする
□本 ねねねねね
□その他 フラミンゴ

色 赤、黒、グレー
□その他 ゴシック・ダークファンタジー

趣味 男女カップルのイラストを描く
□キャラター 犬・元気・フレン



将来の夢

ソシャゲのイラストレーター

将来の夢に合わせて、「代表作」は、流行している
絵柄やキャラクターの頭身を意識して描いています。

好きな色

赤、黒、グレー

趣味

男女カップルイラストを描くこと。

好きなジャンル

ゴシック・ダークファンタジー

一枚絵（代表作）の例 その②

テーマ

沢山の料理を食べる元気な女の子

書いた日 2018年 2月 1日

自己紹介カード

名前 田中アタム
ニックネーム ATAM
誕生日 2009年 2月 1日
アカウント ID 0000

自己紹介メッセージ

食べることが大好き!
食べ物を描くことも大好きです!

部活動 家庭科部 将来の夢 料理研究家

好きなもの

食べもの オムライス、ハンバーガー、ごはん ファミレスの
色 オレンジ
趣味 食べ物の絵を描くこと
キャラクター 元気でかわいい子!

□ゲーム [オーバーウォッチ]
□アニメ [ゾイド]
□漫画 [ダンジョン飯]
□日本 [しづしほ]
□動画・配信 [食べ物レビュー]
□その他 [おがくも好き!]

アタムでしたいこと・学びたいこと

おいしいに食べ物が描ける
ようになりたい!
しづしほみたいなイラスト集を
出してみたい!

好きな食べ物

オムライス、ハンバーガー、ファミレスのごはん

趣味

食べ物の絵を描くこと

好きなキャラクター

元気でかわいい女の子



STEP3 自分のトレードマークをつくろう！

自分のトレードマークとなるアイコンイラストを完成させましょう。

アイコンは名前の文字以上に記憶に残りやすい特徴があります。

一目で自分だと伝わる印象的なデザインを目指しましょう。



カラフル
...../....

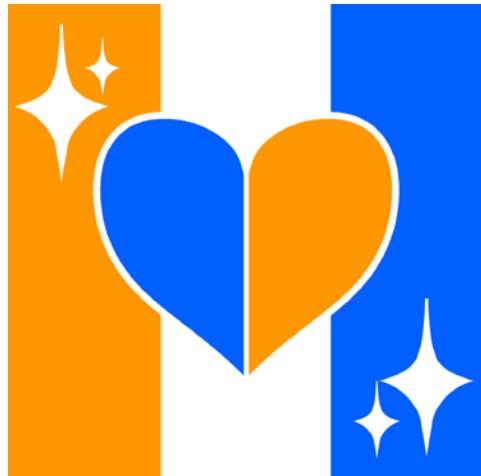
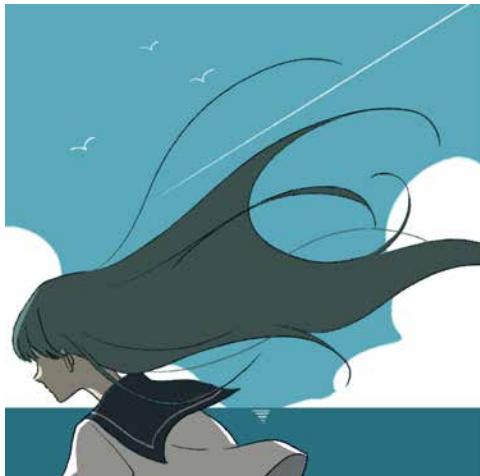


イラストは四角いキャンバスで作りますが、アイコンとしてアタムのWEBページに登録すると、丸く切り取られます。これを「トリミング」といいます。トリミングされることを考えながら作りましょう。



トレードマークになるアイコンの考え方

SNSなどで有名人やお友だちを見ているとき、名前とアイコンのどちらが印象に残っていますか？
「名前は思い出せないけれど、このアイコンは見覚えがある」そんな経験をしたことはないでしょうか？
何度も目にすることで覚えることもありますが、魅力やインパクトがあることも大切です。
見た人の記憶に残るアイコンを目指しましょう。



「キャラクターイラスト」
明るい・楽しそうなどの雰
囲気や、イラストの絵柄が
伝わりやすい。

「デザインチックなもの」
世界観・メッセージ性・
作品傾向などが
伝わりやすい。

「好きなもののイラスト」
自身の趣味や好みが
伝わりやすい。

「キャラクターを描かない」
好きな色や形で
自分のイメージや印象
を伝える。

アイコンの見え方

アイコンは小さく表示されるため、細かい絵はつぶれてしまい、見えにくくなることがあります。

小さく表示されても何が描いてあるか分かるように、線や塗り方を工夫して描いてみましょう。



線が細い



線がくっきり



モノクロ



色あざやか



キャラが小さい

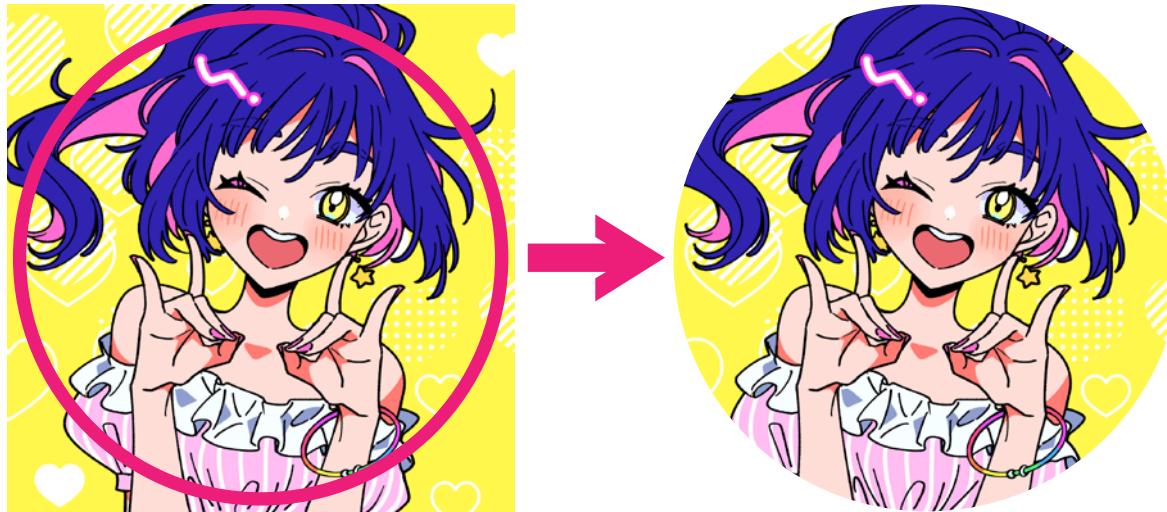


キャラが大きい

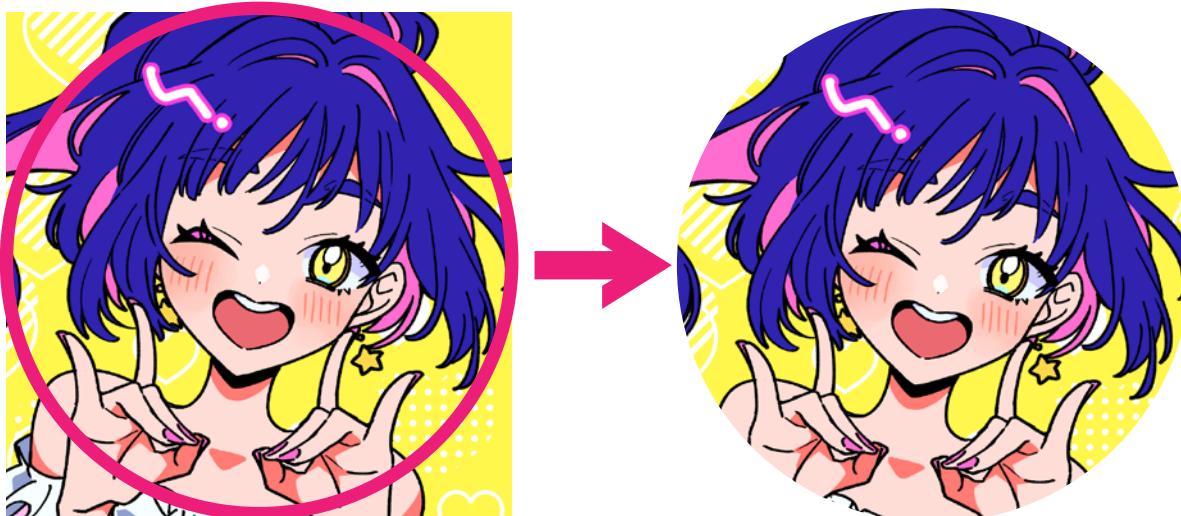
線の太さ、色使い、キャラの大きさを
変えてみると、それぞれ見え方がちが
うね！
自分の描きたいアイコンのイメージは
わいたかな？



アイコンが目立つにくくと思ったら…



アイコンが目立つにくくと思ったら、
トリミングを利用してみましょう。
顔が大きく写るようにするだけで、
イラストが大きく、わかりやすくなる
ことがあります。
また、背景などの色を変えることもお
すすめです。



STEP4 WEBページを飾るヘッダーをつくろう！



ヘッダーは、お店（WEBページ）の看板のような存在です。
アイコンと同じように、WEBページにおけるもう一つの「顔」とも言えます。

ヘッダーのデザインによってページ全体のイメージが統一されるため、
これまで描いたイラストやアイコンを引き立てるような配色や、
自己紹介のテーマから大きく離れすぎないデザインを意識して制作しましょう。



ヘッダーデザインのポイント



akane

アカデミックコース アタム歴10ヶ月 / 16さい

YK のイラスト部屋

akane

アカデミックコース アタム歴10ヶ月 / 16さい

同じイラストを使っていても、
「文字」があるヘッダーとないヘッダーでは、WEBページを見た人が受け取る印象は違います。
自分や自分の作品をどう伝えたいのか考えながら、文字を入れるかどうか検討してみましょう。

STEP5 WEB ページを宣伝しよう！

3つのイラストが完成したら、
いよいよWEBページを公開できます！
URLを家族やお友だち、まわりの人に共有して、
あなたのWEBページを宣伝してみましょう。

自分のWEBページを持つことで、
イラスト活動での自己紹介として使えるだけではなく、作品をまとめて見てもらえる作品集としての役割も持たせることができます。

もし
「イラストの仕事をしてみたい」
「SNSでイラストの依頼を受けてみたい」
といった目標がある人は、これからも自分の作品や活動を沢山の人に知ってもらう工夫や宣伝などを意識しながら、
イラストを描いて発表していきましょう！

